

達人女中 110 年國中部 Scratch 貓咪盃創意競賽實施辦法

壹、依據

- 一、臺北市 110 年國中小學生貓咪盃創意競賽。
- 二、臺北市自由軟體推動發展工作計畫。

貳、目的

- 一、增進本校國中部運用 Scratch 創作「動畫短片」及「互動遊戲」的意願與能力
- 二、遴選學生代表參加臺北市 110 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽。

參、實施項目

- 一、互動遊戲組、動畫短片組共兩組。

肆、實施對象

- 一、國中部七、八年級
- 二、兩組競賽每班最多兩組參加，最少各派一組，每組須兩名學生參加，不得跨班組隊。

伍、實施方式

- 一、報名時間：110 年 9 月 13 日(星期一)至 110 年 9 月 22 日(星期三)，中午 12:00 前繳交報名表。

二、競賽時間：

1、互動遊戲組

A. 時間：110 年 9 月 27 日(星期一)，下午 12:30-13:45

B. 地點：達人女中圖書館電腦教室

2、動畫短片組

A. 繳件時間：110 年 9 月 22 日(星期三)至 110 年 9 月 27 日(星期一)16:00 止

B. 作品繳交：動畫作品電子檔請儲存至隨身碟並交至 1F 圖書館。

C. 作品長度：以 1~4 分鐘為限。

- 三、成績公告：110 年 9 月 30 日(星期四)，下午 16:00。

四、競賽主題及說明：

1、互動遊戲組：

A. 主題：數理益智遊戲真好玩

B. 說明：請就你所學過的數學或邏輯推理為基礎發揮創意，或是 結合曾經玩過的數理邏輯互動遊戲(例如:猜數字、卡牌紙牌遊戲、數獨、一筆畫、圖形組合、對奕、邏輯推理...等)

2、 動畫短片組：

A. 主題：發揮創意的自選唐詩教學動畫

B. 說明：請你發揮自己的創意，挑選一首自己喜愛而熟悉的唐詩，做一段大約兩分鐘的動畫，說明、教學、或引導此唐詩的涵義，並實現與生活的連結，讓大家日後學習這首唐詩，可以是有意義而快樂的學習。

3、 評審標準：技巧性 25%、完整性 30%、創意 40%、創用 CC 標示 5%。

4、 評審人員：敦請本校教師擔任評審老師。

陸、 獎勵辦法

一、 互動遊戲競賽以及創作動畫短片競賽各取特優、優等以及佳作各 1 名。

二、 得獎學生頒發獎狀及敘獎，並由特優學生組隊代表本校參加臺北市 110 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽。

特優	優等	佳作
每人獎狀乙張、 小功乙支	每人獎狀乙張、 嘉獎兩支	每人獎狀乙張、 嘉獎乙支

柒、 經費來源：由校內相關經費支應。

捌、 本辦法經 校長核可後實施，修正時亦同。

達人女中 110 學年度國中部
Scratch 貓咪盃創意競賽報名表

班級：_____ 年 _____ 班

組別	序號	座號	姓名
互動遊戲競賽	1		
	2		
動畫短片競賽	1		
	2		

導師簽名：_____

【說明及注意事項】

- 1、本報名表請於 110 年 9 月 22 日(三)中午 12:00 前交至圖書館，逾時取消參賽資格。
- 2、詳細競賽內容請參閱競賽實施辦法。
- 3、兩組競賽每班最多兩組參加，最少各派一組，每組須兩名學生參加，不得跨班組隊。